

9月14日ミーティングまとめ

大阪盛上げ隊実行委員会

ミーティングの流れ

①

- 前回までのミーティングの振り返り。

②

- 具体案を皆で出し合う。

③

- 実施する企画を決定する。

振り返りのポイント

- 大阪盛上げ隊のかかげる「おもしろいこと」について共有。
- 現状と課題について共有。達成できない場合の危機について指摘。
- 今後の流れと役割分担について共有。
- イベント内容についての大分類を共有。
- みんなで作り上げようという意思の再確認。

イベント全体で取り組む企画の 具体案を決定する

■話し合いの大まかなながれ

- とにかく意見を出し合う。
- 案に対する質問や意見交換を行う。
- 共通点を探り集約する。
- 更に良い意見が無いかももう一度考える。
- 取組の優先順位を決める。

企画案

■「難易度×おもしろさ」のマトリクスで整理。

1)必ずみんなで実行する

・ご当地マスクマンを誕生させる。・パフォーマーを呼ぶ・抽選会を行う。・iPhoneのアプリを使った参加型の企画。・紙芝居を行う。・みんなのでっかいモニュメントを創る。・季節感のあるイベントを行う。・バルーンアートでゲリラパフォーマンス・犬の写真でつくったアート展示、または動物愛護啓発のための展示

企画案

2)トライしてみる企画

- ・交流カフェ(充電、休憩のためのスペース)・〇〇な人を100人集めて交流会。
- ・街づくりワークショップ
- ・飛び入りのパフォーマーを呼ぶ(投げ銭式)。
- ・防犯にちなんだ落語会
- ・橋下師長を呼ぶ。
- ・セーフティーマンを出現させる。
- ・犬の迷子札を創るワークをやる。
- ・フリーマーケット

企画案

3) 必要があればやる。

・段ボール遊具を創る。・なつかしのプチ縁日・サイン会・子育て相談ブース・メイドカフェ(U-60)・ドキュメンタリー映画の上映・地元で活動している市民団体を呼ぶ。

コラボできそうなもの

1) 必ず実行すると決めたもの

- パフォーマー × 紙芝居
- パフォーマー × 風船
- パフォーマー × 飛び入り
- iPhone(スマホ) × 抽選会
- ご当地マスクマン × 抽選会
- ご当地マスクマン × 交流
- モニュメント × 風船
- モニュメント × 段ボール

コラボできそうなもの

2) できればやってみたいと思うもの

- 交流 × 充電・休憩
- 100人交流 × 街づくりWS
- 落語会 × 交流
- 橋下市長 × セーフティーマン
- 犬の迷子札の制作 × 交流
- フリーマーケット × 交流

コラボできそうなもの

3) 必要があればやる。

- 段ボール遊具 × プチ縁日
- メイドカフェ (U-60) × 充電・休憩
- 市民団体 × 子育て支援
- 市民団体 × 上映会

今後について

- これらの企画の中から『人、物、金』を具体的に
して、実現可能なものを選定し実行します。
- この企画は、イベント全体の集客や盛上げのため
の企画ですので皆にも協力して頂きます。
- 各団体や個人のみに関わる企画については、協
賛、又は基本は出展の扱いとなります。(特に、
収益が発生する場合は、イベント全体としての集
客が見込めるか、または人的・金銭的な協力が
あるかという目線で、場所の提供を行います。)

最後に

ONE FOR ALL. ALL FOR ONE.

みんなで力を合わせてイベントを盛り上げるために、まずは自分ができることに全力で取り組みましょう。